

СОГЛАСОВАНО
Начальник
Управления образованием
Городского округа «город Ирбит»
Свердловской области


Ю.Н. Лыжина
« 22 » _____ 2025 г.

УТВЕРЖДЕНО

Менеджер Фестиваля «Самые юные
интеллектуалы города Ирбита»
направление «Интеллект»


Е.Н. Тищенко
« 22 » _____ 2025 г.

**Положение
о проведении интеллектуальной игры «Самый умный»
в рамках Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита»
по направлению «Интеллект»**

1. Общие положения

Настоящее положение о проведении интеллектуальной игры «Самый умный» (далее – Игра) среди воспитанников муниципальных дошкольных образовательных учреждений Городского округа «город Ирбит» Свердловской области определяет цель и задачи, порядок организации и условия проведения Игры, сроки и награждение участников.

Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляют учредитель Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита» и менеджер направления «Интеллект».

Игра «Самый умный» - это форма интеллектуального соревнования дошкольников старшего возраста, позволяющая выявить не только определенные знания детей, но и умение применять их в новых нестандартных ситуациях.

2. Цель и задачи Игры

Цель - создание условий для раскрытия интеллектуального развития детей старшего дошкольного возраста, реализации их личностного потенциала, социализации.

Задачи:

- выявление и поддержка одаренных воспитанников в области математики;
- активизация познавательной и интеллектуальной инициативы воспитанников;
- поддержка интереса дошкольников к познавательной деятельности, желание играть в интеллектуальные игры, проявляя настойчивость, находчивость, целеустремленность;
- повышение мотивации педагогов дошкольного образования на поиск новых форм, технологий работы с детьми.

3. Участники Игры

В Игре могут принять участие воспитанники подготовительных групп муниципальных дошкольных образовательных учреждений Городского округа «город Ирбит» Свердловской области.

4. Организационно-методическое обеспечение

Менеджер направления «Интеллект» обеспечивает методическое сопровождение педагогов по подготовке воспитанников к Игре, непосредственное проведение игры, ее организационное и информационное сопровождение, разрабатывает карточки с заданиями на решение математических и логических задач конкурсного этапа Игры, устанавливает дату проведения Игры, утверждает список победителей и призеров Игры, награждает победителей и призеров Игры.

Состав жюри конкурса определяется менеджером направления «Интеллект» из числа независимых экспертов.

5. Этапы, сроки и порядок проведения Игры

Этапы подготовки и проведение игры.

1. Методический этап организуется менеджером направления и проводится не менее, чем за 1 месяц до проведения Игры – 1 декабря 2025 года проводится круглый стол «Маленькие «хитрости» большого вопроса или как стать наставникам победителя».

2. Подготовительный этап проходит в период с сентября 2025 года по 13 января 2026 года, осуществляется педагогом образовательной организации в различных видах детской деятельности по самостоятельному выбору.

3. Практический этап проходит на уровне дошкольных образовательных учреждений. Срок проведения с 1 сентября 2025 года по 13 января 2026 года. Содержание этапа: воспитателями подготовительных групп проводятся игры, викторины, квесты, занятия на развитие математических и логических способностей, по итогам которых выявляются наиболее подготовленные воспитанники для участия в конкурсном этапе.

По результатам практического этапа от одной группы дошкольного образовательного учреждения на конкурсный этап проходят 1 мальчик и 1 девочка. Если в учреждении 3 (три) и более групп, то добавляется по 1 участнику от мальчиков и от девочек от всего дошкольного образовательного учреждения, а не от каждой группы. Например, если в дошкольном образовательном учреждении 3 подготовительные группы, то участвует всего 2 мальчика и 2 девочки, если 5 подготовительных групп, то участвует всего 3 мальчика и 3 девочки.

4. Конкурсный этап проходит на муниципальном уровне. Срок проведения – **20 января 2026 года**. В срок до 13 января 2026 года

дошкольные образовательные учреждения представляют заявку на участие в Игре по форме Приложения 1 на электронный адрес irbitsad23@mail.ru.

6. Критерии оценивания

Игра оценивается по следующим критериям:

- 1) правильное выполнение заданий;
- 2) аккуратность выполнения работы.

7. Подведение итогов и награждение

1. По итогам Игры выстраивается рейтинг выполненных заданий: выполнено, частично выполнено, не выполнено, определяются победитель и призеры Игры среди всех участников.

2. Победитель награждается лентой «Самый умный» в день проведения игры.

3. Участники Игры (воспитанники подготовительных групп) конкурсного этапа получают сертификаты за участие, педагоги – Благодарственные письма менеджера направления «Интеллект» за подготовку участников. Сертификаты и Благодарственные письма вручаются в день проведения Игры.

4. Победитель и призеры Игры конкурсного этапа награждаются дипломами Управления образованием Городского округа «город Ирбит» Свердловской области на Церемонии награждения победителей Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита» – «ТЭФИК».

7.3. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Фестиваля, награждаются Благодарственными письмами Управления образованием Городского округа «город Ирбит» Свердловской области на Церемонии награждения победителей Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита» – «ТЭФИК».

**Заявка
на участие в интеллектуальной игре «Самый умный»
в рамках Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита»
направление «Интеллект»**

№ п.п.	№ ДОУ	Количество подготовительных групп в ДОУ	Количество участников от группы	Согласие родителей на фото съемку и размещение фото в сети Интернет